

1 Environnement

1.1 Initialisation de l'environnement MPI

```
int MPI_Init(int * argc, char **argv)
```

1.2 Rang du processus

```
int MPI_Comm_rank(MPI_Comm comm, int * rang)
```

1.3 Nombre de processus

```
int MPI_Comm_size(MPI_Comm comm, int * nb_procs)
```

1.4 Désactivation de l'environnement MPI

```
int MPI_Finalize(void)
```

1.5 Arret d'un programme MPI

```
int MPI_Abort(MPI_Comm comm, int error)
```

1.6 Prise de temps

```
double MPI_Wtime(void)
```

2 Communications point à point

2.1 Envoi de message

```
int MPI_Send(
    const void * message,
    int longueur,
    MPI_Datatype type,
    int rang_dest,
    int etiquette,
    MPI_Comm comm)
```

2.2 Envoi non bloquant de message

```
int MPI_Isend(
    const void * message,
    int longueur,
    MPI_Datatype type,
    int rang_dest,
    int etiquette,
    MPI_Comm comm,
    MPI_Request * requete)
```

2.3 Reception de message

```
int MPI_Recv(
    void * message,
    int longueur,
    MPI_Datatype type,
    int rang_source,
    int etiquette,
    MPI_Comm comm,
    MPI_Status * statut)
```

2.4 Reception non bloquant de message

```
int MPI_Irecv(
    void * message,
    int longueur,
    MPI_Datatype type,
    int rang_source,
    int etiquette,
    MPI_Comm comm,
    MPI_Request * requete)
```

2.5 Envoi et reception de message

```
int MPI_Sendrecv(
    const void * message_emis,
    int longueur_message_emis,
    MPI_Datatype type_message_emis,
    int rang_dest,
    int etiquette_message_emis,
    void * message_recu,
    int longueur_message_recu,
    MPI_Datatype type_message_recu,
    int rang_source,
    int etiquette_message_recu,
    MPI_Comm comm,
    MPI_Status * statut)
```

```
int MPI_Sendrecv_replace(
    void * message_emis_recu,
    int longueur,
    MPI_Datatype type,
    int rang_dest,
    int etiquette_message_emis,
    int rang_source,
    int etiquette_message_recu,
    MPI_Comm comm,
    MPI_Status * statut)
```

2.6 Attente de la fin d'une communication non bloquante

```
int MPI_Wait(MPI_Request * requete, MPI_Status * statut)
int MPI_Test(
    MPI_Request * requete,
    int * drapeau,
    MPI_Status * statut)
```

3 Communications collectives

3.1 Diffusion générale

```
int MPI_Bcast(
    void * message,
    int longueur,
    MPI_Datatype type,
    int rang_source,
    MPI_Comm comm)
```

3.2 Diffusion sélective

```
int MPI_Scatter(
    const void * message_a_repartir,
    int longueur_message_emis,
    MPI_Datatype type_message_emis,
    void * message_recu,
    int longueur_message_recu,
    MPI_Datatype type_message_recu,
    int rang_source,
    MPI_Comm comm)
```

3.3 Collecte

```
int MPI_Gather(
    const void * message_emis,
    int longueur_message_emis,
    MPI_Datatype type_message_emis,
    void * message_collecte,
    int longueur_message_recu,
    MPI_Datatype type_message_recu,
    int rang_dest,
    MPI_Comm comm)
```

```
int MPI_Allgather(
    const void * message_emis,
    int longueur_message_emis,
    MPI_Datatype type_message_emis,
    void * message_collecte,
    int longueur_message_recu,
    MPI_Datatype type_message_recu,
    MPI_Comm comm)
```

3.4 Collecte et diffusion

```
int MPI_Alltoall(
    const void * message_a_repartir,
    int longueur_message_emis,
    MPI_Datatype type_message_emis,
    void * message_collecte,
    int longueur_message_recu,
    MPI_Datatype type_message_recu,
    MPI_Comm comm)
```

3.5 Réduction

```
int MPI_Reduce(
    const void * message_emis,
    void * message_recu,
    int longueur,
    MPI_Datatype type,
    MPI_Op operation,
    int rang_dest,
    MPI_Comm comm)
operation ≡ MPI_MAX | MPI_MIN | MPI_SUM | MPI_PROD |
            MPI_BAND | MPI_BOR | MPI_BXOR | MPI_LAND |
            MPI_LOR | MPI_LXOR
```

```

int MPI_Allreduce(
    const void * message_emis,
    void * message_recu,
    int longueur,
    MPI_Datatype type,
    MPI_Op operation,
    MPI_Comm comm)

```

3.6 Synchronisation globale

```
int MPI_BARRIER(MPI_Comm comm)
```

4 Types dérivés

4.1 Types contigus

```

int MPI_Type_contiguous(
    int nb_elements,
    MPI_Datatype ancien_type,
    MPI_Datatype * nouveau_type)

```

4.2 Types avec un pas constant

```

int MPI_Type_vector(
    int nombre_bloc,
    int nbr_elt_par_bloc,
    int pas,
    MPI_Datatype type_elt,
    MPI_Datatype * nouveau_type)

```

```
.....
```

```

int MPI_Type_create_hvector(
    int nombre_bloc,
    int nbr_elt_par_bloc,
    MPI_Aint pas,
    MPI_Datatype type_elt,
    MPI_Datatype * nouveau_type)

```

4.3 Types à pas variable

```

int MPI_Type_indexed(
    int nb_elements,
    const int longueur_bloc[],
    const int pas[],
    MPI_Datatype ancien_type,
    MPI_Datatype * nouveau_type)

```

4.4 Types sous-tableau

```

int MPI_Type_create_subarray(
    int nb_dims,
    const int profil_tab[],
    const int profil_sous_tab[],
    const int adresse_debut[],
    int ordre,
    MPI_Datatype ancien_type,
    MPI_Datatype * nouveau_type)

```

4.5 Types hétérogènes

```

int MPI_Type_create_struct(
    int nb_elements,
    const int longueur_bloc[],
    const MPI_Aint pas[],
    const MPI_Datatype ancien_types[],
    MPI_Datatype * nouveau_type)

```

4.6 Validation des types

```
int MPI_Type_commit(MPI_Datatype * type)
```

4.7 Étendue

```

int MPI_Type_get_extent(
    MPI_Datatype type,
    MPI_Aint * borne_inf_alignee,
    MPI_Aint * taille_alignee)
.....
```

4.8 Taille d'un type

```
int MPI_Type_size(MPI_Datatype type, int * taille)
```

5 Communicateur

5.1 Partitionnement d'un communicateur

```

int MPI_Comm_split(
    MPI_Comm comm,
    int couleur,
    int cle,
    MPI_Comm * nouveau_comm)

```

5.2 Crédation d'une topologie cartésienne

```

int MPI_Cart_create(
    MPI_Comm comm,
    int nb_dims,
    const int dims[],
    const int periodique[],
    int reorganise,
    MPI_Comm * nouveau_comm)

```

5.3 Distribution des processus

```

int MPI_Dims_create(
    int nb_procs,
    int nb_dims,
    int dims[])

```

5.4 Rang d'un processus

```

int MPI_Cart_rank(
    MPI_Comm comm,
    const int coords[],
    int * rang)

```

5.5 Coordonnées d'un processus

```

int MPI_Cart_coords(
    MPI_Comm comm,
    int rang,
    int nb_dims,
    int coords[])

```

5.6 Rang des voisins

```

int MPI_Cart_shift(
    MPI_Comm comm,
    int direction,
    int pas,
    int * rang_source,
    int * rang_dest)

```

5.7 Subdivision d'une topologie

```

int MPI_Cart_sub(
    MPI_Comm comm,
    const int dim_sub[],
    MPI_Comm * comm_sub)

```

6 MPI-IO

6.1 Ouverture d'un fichier

```

int MPI_File_open(
    MPI_Comm comm,
    const char * fichier,
    int attribut,
    MPI_Info info,
    MPI_File * descripteur)

```

6.2 Fermeture d'un fichier

```
int MPI_File_close(MPI_File * descripteur)
```

6.3 Changement de la vue

```

int MPI_File_set_view(
    MPI_File descripteur,
    MPI_Offset deplacement_initial,
    MPI_Datatype type_derive,
    MPI_Datatype motif,
    const char * mode,
    MPI_Info info)

```

6.4 Pointeur individuels

6.4.1 Positionnement du pointeur

```

int MPI_File_seek(
    MPI_File descripteur,
    MPI_Offset position_fichier,
    int mode_seek)

```

6.4.2 Lecture non bloquante

```

int MPI_File_iread(
    MPI_File descripteur,
    void * valeurs,
    int nb_valeurs,
    MPI_Datatype type_derive,
    MPI_Request * requete)

```

6.4.3 Lecture

```

int MPI_File_read(
    MPI_File descripteur,
    void * valeurs,
    int nb_valeurs,
    MPI_Datatype type_derive,
    MPI_Status * statut)

```

6.4.4 Lecture collective

```
int MPI_File_read_all(  
    MPI_File     descripteur,  
    void *       valeurs,  
    int          nb_valeurs,  
    MPI_Datatype type_derive,  
    MPI_Status * statut)
```

6.4.5 Ecriture

```
int MPI_File_write(  
    MPI_File     descripteur,  
    const void * valeurs,  
    int          nb_valeurs,  
    MPI_Datatype type_derive,  
    MPI_Status * statut)
```

6.4.6 Ecriture collective

```
int MPI_File_write_all(  
    MPI_File     descripteur,  
    const void * valeurs,  
    int          nb_valeurs,  
    MPI_Datatype type_derive,  
    MPI_Status * statut))
```

6.5 Adresses explicites

6.5.1 Lecture non bloquante

```
int MPI_File_iread_at(  
    MPI_File     descripteur,  
    MPI_Offset   position_fichier,  
    void *       valeurs,  
    int          nb_valeurs,  
    MPI_Datatype type_derive,  
    MPI_Request * requete)
```

6.5.2 Lecture

```
int MPI_File_read_at(  
    MPI_File     descripteur,  
    MPI_Offset   position_fichier,  
    void *       valeurs,  
    int          nb_valeurs,  
    MPI_Datatype type_derive,  
    MPI_Status * statut)
```

6.5.3 Lecture collective

```
int MPI_File_read_at_all(  
    MPI_File     descripteur,  
    MPI_Offset   position_fichier,  
    void *       valeurs,  
    int          nb_valeurs,  
    MPI_Datatype type_derive,  
    MPI_Status * statut)
```

6.5.4 Ecriture

```
int MPI_File_write_at(  
    MPI_File     descripteur,  
    MPI_Offset   position_fichier,  
    const void * valeurs,  
    int          nb_valeurs,  
    MPI_Datatype type_derive,  
    MPI_Status * statut)
```

6.6 Pointeurs partagés

6.6.1 Positionnement du pointeur

```
int MPI_File_seek_shared(  
    MPI_File     descripteur,  
    MPI_Offset   position_fichier,  
    int          mode_seek)
```

6.6.2 Lecture

```
int MPI_File_read_shared(  
    MPI_File     descripteur,  
    void *       valeurs,  
    int          nb_valeurs,  
    MPI_Datatype type_derive,  
    MPI_Status * statut)
```

6.6.3 Lecture collective

```
int MPI_File_read_ordered(  
    MPI_File     descripteur,  
    void *       valeurs,  
    int          nb_valeurs,  
    MPI_Datatype type_derive,  
    MPI_Status * statut)
```

6.6.4 Lecture collective non bloquante

```
int MPI_File_read_ordered_begin(  
    MPI_File     descripteur,  
    void *       valeurs,  
    int          nb_valeurs,  
    MPI_Datatype type_derive)  
  
int MPI_File_read_ordered_end(  
    MPI_File     descripteur,  
    void *       valeurs,  
    MPI_Status * statut)
```

7 Constantes symboliques

```
MPI_ANY_TAG, MPI_ANY_SOURCE, MPI_SUCCESS, MPI_STATUS_IGNORE  
MPI_CHARACTER, MPI_LOGICAL, MPI_INT,  
MPI_FLOAT, MPI_DOUBLE,  
MPI_COMM_NULL, MPI_COMM_WORLD,  
MPI_PROC_NULL, MPI_STATUS_SIZE, MPI_UNDEFINED
```