

Exemple de remise à niveau en autoapprentissage avec H5P et quizz

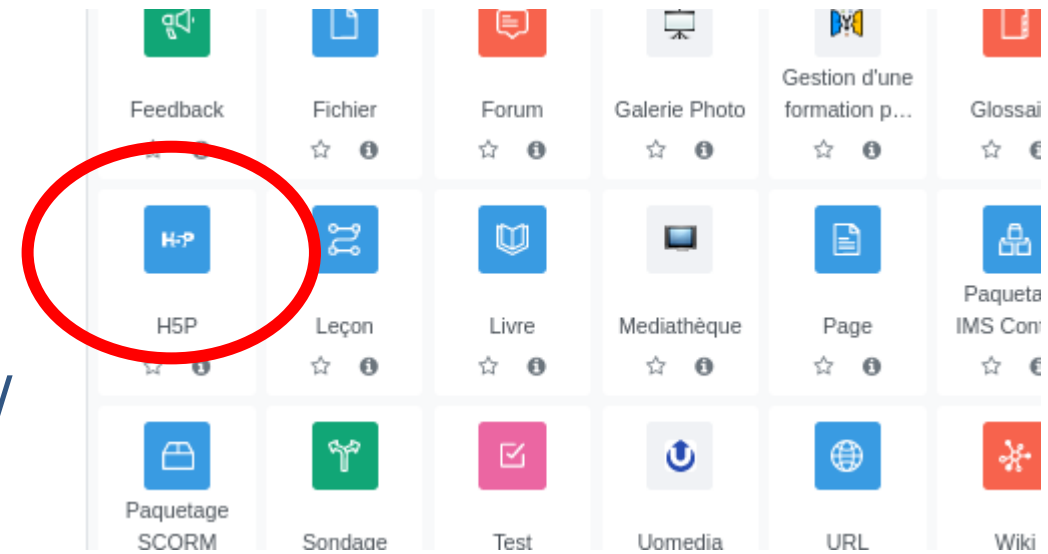


Rodolphe Weber

Exemple d'utilisation de H5P

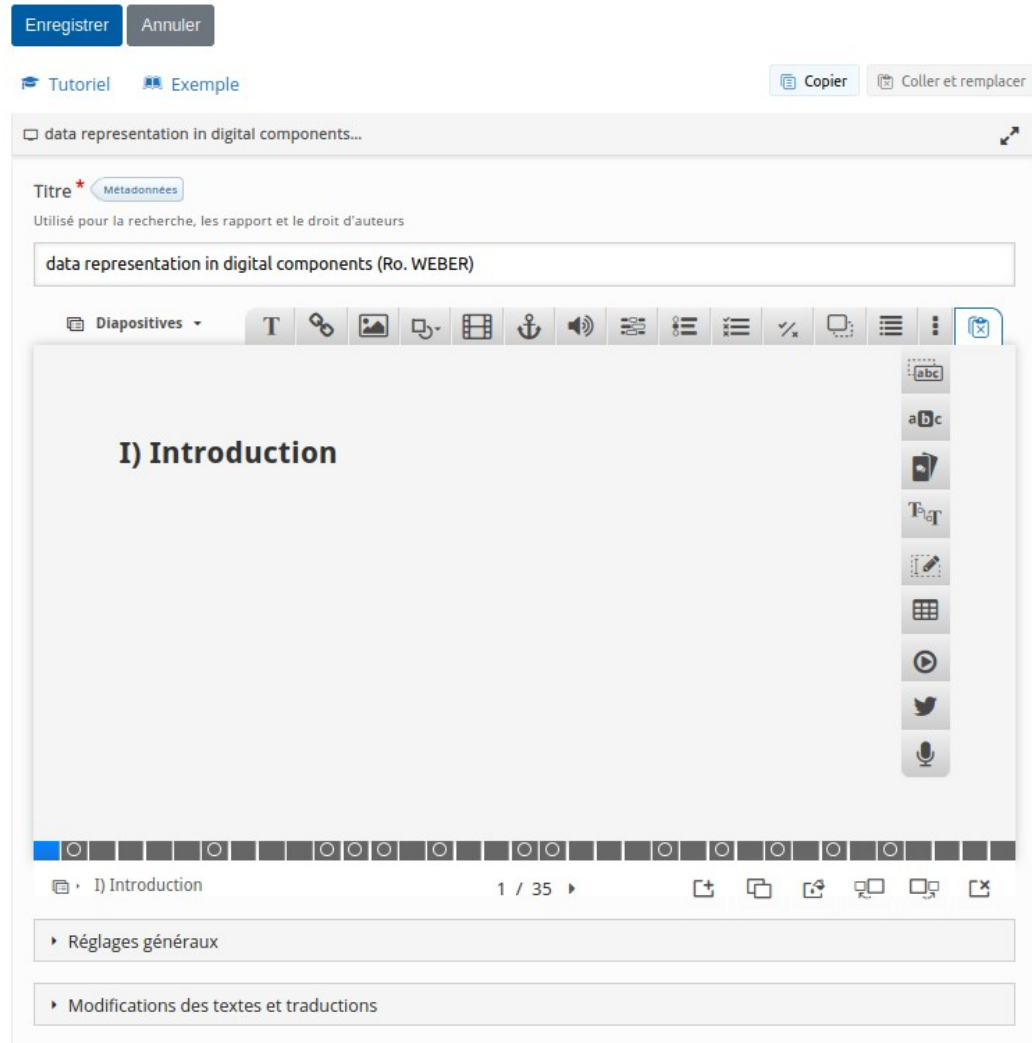
- **Objectif** : remise à niveau/rappels de notions en auto-apprentissage
- **Niveau** : 4A GPSE S7 module Microcontrôleur (et Master AESM)
- **Séquencement** :
<https://celene.univ-orleans.fr/mod/book/view.php?id=415097>

1. Mise à disposition du module H5P
2. Temps perso dont un PEA (plusieurs semaines)
3. Quizz auto évaluation (évaluation formative)
4. Eventuellement, séance de questions/réponses
5. Quizz évaluation (noté, évaluation certificative)



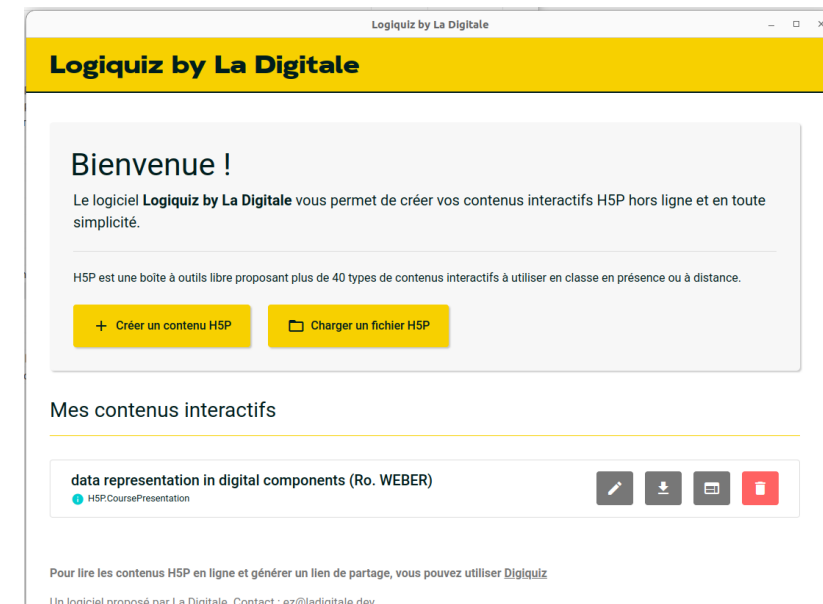
<https://ladigitale.dev/digiquiz/q/6493ee5b3e667/>

Interface de H5P



Différentes interfaces :

- Via Célène (vous pouvez exporter ou importer des fichier H5P)
- Sur votre PC : <https://ladigitale.dev/logiquiz/>



Quiz en question Cloze

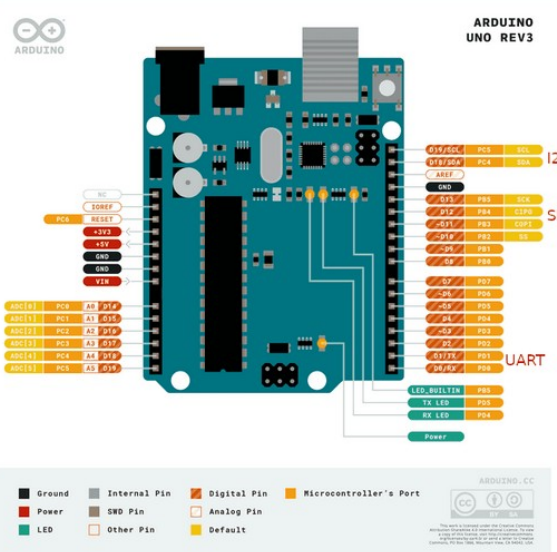
Choisir un type de qu

- ☐ Composition
- ☐ Appariement
- ☐ Appariement aléatoire à réponse courte
- ☒ Cloze (réponses intégrées)
- ☐ Calculée à choix multiple
- ☐ Calculée simple
- ☐ Choix multiple tout-ou-rien
- ☐ Concordance de jugement
- ☐ Concordance de raisonnement
- ☐ Glisser-déposer sur texte

SPI maître esclave fck/128, LSB first, mode 0 Version 1 (dernière)

Question 1
Pas encore répondu
Noté sur 20,00

We want to interface 2 Arduino Unos with the SPI protocol without any library.



One Uno will be the master/central (M), the other the slave/peripheral (S). Read chap 19 "SPI - Serial Peripheral Interface" of the ATMEGA 328P datasheet and answer the questions.

1) The wiring:

- pin **GND** of (M) is connected to pin of (S)
- pin **5V** of (M) is connected to pin of (S)
- pin **13** of (M) is connected to pin of (S)
- pin **12** of (M) is connected to pin of (S)
- pin **11** of (M) is connected to pin of (S)
- pin **10** of (M) is connected to pin of (S)

2) Master (M) setup code

```
void setup()
{ pinMode(11,  );
  digitalWrite(11,  );
  pinMode(13,  );
  digitalWrite(13,  );
  pinMode(10,  );
  digitalWrite(10,  );
  /* Enable SPI, Master, set clock rate fck/128, LSB first, mode 0 */
   = 0x  ;
}
```

The pin 12 of (M) is

3) Slave (S) setup code

```
void setup()
{ Serial.begin(9600);
  pinMode(12,  );
  /* Enable SPI, Slave, set clock rate fck/128, LSB first, mode 0 */
   = 0x  ;
}
```

The pin 13 of (S) is

The pin 11 of (S) is

The pin 10 of (S) is

4) Master loop code

```
void loop()
{ digitalWrite(,  );
   = 'a'; //send 'a' to the slave
  while(!( & (1<<SPIF)));
  digitalWrite(,  );
  delay(2000);
}
```

5) Slave loop code

Microsoft Teams - Preview

https://docs.moodle.org/4x/fr/Question_cloze_%C3%A0_r%C3%A9ponses_int%C3%A9gr%C3%A9es

Quizz : question calculée simple

Choisir un type de qu

- ☐ Composition
- ☐ Appariement
- ☐ Appariement aléatoire à réponse courte
- ☐ Cloze (réponses intégrées)
- ☐ Calculée à choix multiples
- ☒ Calculée simple
- ☐ Ou-rien
- ☐ Concordance de jugement
- ☐ Concordance de raisonnement
- ☐ Glisser-déposer sur texte

Version 1

Date de création par Weber Rodolphe à lundi 28 mars 2016, 16:56



filtre anti repliement



Rich text editor toolbar with icons for bold, italic, underline, link, unlink, list, and image.

I would like to sample a signal at $F_s = \{f\}$ kHz.

What will be the cut-off frequency of the anti-aliasing filter (in kHz)?

▼ Réponses

Formule de la réponse 1 = $\{f\}/2$

Tolérance ±

0,1

Type

Nominal

Affichage de la réponse

2

Format

décimales

https://docs.moodle.org/4x/fr/Question_calcul%C3%A9e_simple

Quizz : question calculée simple

Choisir un type de qu

- ☐ Composition
- ☐ Appariement
- ☐ Appariement aléatoire à réponse courte
- ☐ Cloze (réponses intégrées)
- ☐ Calculée à choix multiples
- ☒ Calculée simple
- ☐ Ou-rien
- ☐ Concordance de jugement
- ☐ Concordance de raisonnement
- ☐ Glisser-déposer sur texte

Unités

Unité 1

Unité kHz Coefficient 1

Unité 2

Unité Hz Coefficient 1000

2 emplacements pour plus d'unités

Tentatives multiples

Rechercher les jokers {x..} présents dans les formules de réponses correctes

Jokers utilisés pour générer les valeurs

Paramètre {f}

Plage de valeurs

Minimum 1,0 -Maximum 10,0

Nombre de décimales

1

Générer 1 nouveau(x) jeu(x) de valeur(s) pour le(s) joker(s)

Afficher 10 jeu(x) de valeur(s) pour le(s) joker(s)

Valeur du(des) joker(s)

Afficher plus...

Jeu 10 {f}/2

2.6/2 = 1.30 kHz

Réponse correcte : 1.30 kHz dans les limites de la valeur réelle
Minimum: 1.2 --- Maximum: 1.4

Jeu 9 {f}/2

4.2/2 = 2.10 kHz

Réponse correcte : 2.10 kHz dans les limites de la valeur réelle
Minimum: 2 --- Maximum: 2.2