

Compilation

Informations pratiques préliminaires

Jules Chouquet



SOM2IF15 – 2026

Présentation et contact

- Maître de conférences à l'Université d'Orléans (depuis 2020)
- Spécialisé en informatique théorique et fondamentale

Contact

- jules.chouquet@univ-orleans.fr
→ (N'hésitez pas à relancer si pas de réponse dans les deux jours)
- Bureau A11 (LIFO, rez-de-chaussée du bâtiment 3IA). Vous pouvez tenter de venir directement, mais mieux vaut prendre rendez-vous.
- Les informations pratiques et importantes seront communiquées sur la page Celene du cours (consultez votre courriel étudiant). En particulier, un syllabus sera disponible, détaillant des informations utiles : prérequis, contenu, MCC, etc. . .

Le module compilation

- 14h de CM
- 10h de TP
- 6h de TD

Les TP et TD ne seront pas finis pendant les séances, il faut les terminer sur votre temps de travail personnel.

Modalités de contrôle de connaissances

Contrôle Continu intégral

Deux contrôles écrits, un contrôle oral, faisant référence au cours, TD, TP.

À quoi s'attendre ?

Les différentes phases d'un compilateur seront étudiées ce semestre, de la conception d'un langage à la génération de code assembleur.

Il faut être capable d'écrire les algorithmes et le code (par défaut, Java) nécessaire à l'implémentation de chaque étape. Y compris pour des langages différents de celui vu en cours/TP.

Oral

Exercice à réaliser dans le prolongement des TP (Mini-projet). Entretien oral pour présenter l'exercice, avec questions-réponses.

Remarque importante sur les TP

Vous êtes libres d'utiliser l'environnement de votre choix.

Mais J'utilise pour les démonstrations et le squelette du compilateur :

- Un éditeur (comme vim, emacs, mousepad ...)
- Un terminal Unix avec une JVM installée dessus (OpenJDK par exemple)
- L'archive Java pour ANTLR (dernière version disponible)
- Les commande javac et java (ou un script shell appelant cette commande sur les sources du projet)

(en gros, je ne débayerai pas les problèmes spécifiques à IntelliJ ou autre)

Il est attendu que vous soyez capable de gérer un projet Java indépendamment de l'IDE choisi.

Prérequis

- Architecture des ordinateurs
- Langages et automates
- Langages algébriques
- Programmation en java, C, OCaml, et autres.

Mes attentes

Que vous soyez capable d'identifier les connaissances à mobiliser, et de les réactiver ou de les acquérir si nécessaires (supports des cours, ressources en ligne, etc. . .)

Wikipedia et moi sommes vos amis, si vous ne faites pas la démarche d'apprendre quelque chose qui vous manquerait pour le cours, vous serez lésé.

À l'attaque !