

Compilation

Informations pratiques préliminaires

Jules Chouquet



SOM2IF15 – 2024

Présentation et contact

- Maître de conférences à l'Université d'Orléans (depuis 2020)
- Spécialisé en informatique théorique et fondamentale

Contact

- jules.chouquet@univ-orleans.fr
→ (N'hésitez pas à relancer si pas de réponse dans les deux jours)
- Bureau A11 (LIFO, rez-de-chaussée du bâtiment 3IA). Vous pouvez tenter de venir directement, mais mieux vaut prendre rendez-vous.
- Les informations pratiques et importantes seront communiquées sur la page Celene du cours (consultez votre courriel étudiant). En particulier, un syllabus sera disponible, détaillant des informations utiles : prérequis, contenu, MCC, etc. . .

Le module compilation

- 12h de CM (8*1h30)
- 18h de TP (neuf séances de deux heures)

Modalités de contrôle de connaissances

Contrôle Continu intégral

Plusieurs devoirs écrits (au moins 2, dates à préciser) faisant référence au cours et aux TP.

À quoi s'attendre ?

Les différentes phases d'un compilateur seront étudiées ce semestre, de la conception d'un langage à la génération de code assembleur.

Il faut être capable d'écrire les algorithmes et le code (par défaut, Java) nécessaire à l'implémentation de chaque étape. Y compris pour des langages différents de celui vu en cours/TP.

Remarque importante sur les TP

Vous êtes libres d'utiliser l'environnement de votre choix.

Mais J'utilise pour les démonstrations et le squelette du compilateur :

- Un éditeur de texte
- Un terminal Unix avec une JVM installée dessus (OpenJDK par exemple)
- L'archive Java pour ANTLR
- La commande javac (ou un script shell appelant cette commande sur les sources du projet)

(en gros, je ne débayerai pas les problèmes spécifiques à IntelliJ ou autre)

Il est attendu que vous soyez capable de gérer un projet Java indépendamment de l'IDE choisi.

Prérequis

- Architecture des ordinateurs
- Langages et automates
- Langages algébriques
- Programmation en java, C, OCaml, et autres.

À l'attaque!