

TD2 : Sémantique opérationnelle

Description du langage

Expressions $e ::= x \mid i \mid (e + e') \mid (e < e') \mid \text{not } e$
 Instructions $c ::= \text{skip} \mid x = e \mid \text{while } e \text{ do } c \mid \text{if } e \text{ then } c_1 \text{ else } c_2 \mid c_1; c_2$
 Environnements $\sigma ::= \emptyset \mid \sigma[x \mapsto v]$

Évaluation des expressions

$\frac{}{(n, \sigma) \rightarrow n} \quad n \in \mathbb{N}$	$\frac{}{(x, \sigma) \rightarrow \sigma(x)}$	$\frac{(e, \sigma) \rightarrow v_1 \quad (e', \sigma) \rightarrow v_2}{(e + e', \sigma) \rightarrow v_1 + v_2}$
$\frac{(e, \sigma) \rightarrow v_1 \quad (e', \sigma) \rightarrow v_2}{(e < e', \sigma) \rightarrow \text{true si } v_1 < v_2, \text{ sinon false}}$	$\frac{(e, \sigma) \rightarrow \text{true}}{(\text{not}(e), \sigma) \rightarrow \text{false}}$	$\frac{(e, \sigma) \rightarrow \text{false}}{(\text{not}(e), \sigma) \rightarrow \text{true}}$

Instructions

$\vdash (\sigma, \text{if } e \text{ then } c \text{ else } c') \Rightarrow (\sigma, c) \text{ si } e \rightarrow \text{true}$	(ift)
$\vdash (\sigma, \text{if } e \text{ then } c \text{ else } c') \Rightarrow (\sigma, c') \text{ si } e \rightarrow \text{false}$	(iff)
$\vdash (\sigma, \text{while } e \text{ do } c, \sigma) \Rightarrow (\text{if } e \text{ then } \{c; \text{while } e \text{ do } c\} \text{ else skip}, \sigma)$	(while)
$\vdash (\sigma, \text{skip}; c) \Rightarrow (\sigma, c)$	(skip)
$\vdash (x = e, \sigma) \Rightarrow (\text{skip}, \sigma[x \mapsto v]) \text{ si } e \rightarrow v$	(aff)
$\vdash (c_1; c_2, \sigma) \Rightarrow (c'_1; c_2, \sigma') \text{ si } (c_1, \sigma) \Rightarrow (c'_1, \sigma')$	(seq)

Exercice 1 Compréhension — Cours

1. Quelles sont les expressions qui s'évaluent à une valeur dans un environnement vide ? A quel type d'erreur se heurterait-on dans les autres cas ?
2. Montrez que si $(e, \sigma) \rightarrow v$, alors $v \in \mathbb{N} \cup \{\text{true}, \text{false}\}$.
3. Pourquoi est-il intéressant d'avoir vérifié le typage des programmes avant de considérer leurs réductions possibles ?

Exercice 2 Expressions — Évaluation

1. Évaluez les expressions suivantes en utilisant les règles :
 - (a) $1 + 1$
 - (b) $\text{not}((1 + 1) < (1 + 2))$

Exercice 3 Programmes On considère qu'un programme p est évalué quand $p \rightarrow (\sigma, p')$ et que p' est réduit à `skip`. Comme nous sommes dans un cadre impératif, dans ce cas, évidemment, seul l'environnement résultant de l'exécution nous intéresse. Évaluez les programmes suivants :

1. `x=1;y=2; if(x<y) then skip else skip`
2. `arg=5;x=1;while(arg>0) do {x=x*arg;arg=arg-1}`
3. `x=1;while(not(x<1)) do x=x+1`
4. `while(true) do skip`

Exercice 4 Terminaison Certains programmes (comme le dernier de l'exercice précédent) ne peuvent pas s'évaluer, on considère donc qu'ils ont une sémantique (ou un comportement) *in-définie*. Proposez une méthode pour déterminer les programmes ayant une sémantique définie :

1. En analysant les programmes systématiquement pour trier ceux qui sont définis et ceux qui sont indéfinis.
2. En modifiant le langage pour n'avoir que des programmes à sémantique définie.

Exercice 5 Extension Considérez les extensions suivantes du langage, et expliquez comment enrichir la sémantique opérationnelle pour les prendre en compte.

- Boucle `for`
- `x++1`, `++x`, `x+=e`
- Opérations de listes
- Opérations de tableaux
- Fonctions
- `print` et `read`
- Exceptions

Exercice 6 Sémantique à grands pas Les instructions sont accompagnées d'une sémantique dite à *petits pas*. Modifiez les règles pour définir une sémantique à grands pas, c'est-à-dire où l'on n'a plus de relation $(c, \sigma) \rightarrow (c', \sigma')$ décrivant des étapes d'exécution, mais des relations $(c, \sigma) \rightarrow \sigma'$ aboutissant à chaque fois à l'état final de la mémoire (pas d'étapes de programme intermédiaires). Par exemple, en utilisant de telles règles, on doit pouvoir dériver :

$$x=0;y=1;while(x<10)\{y=2*(y+x); x=x+1\} \rightarrow [x \mapsto 10, y \mapsto 3050]$$

1. Éventuellement, qui peut être utilisé comme instruction *et* comme expression.