

# ORACLE SQL – LDD

Langage de définition de données

## Le langage SQL (Structured Query Language)

SQL a été normalisé par l'ANSI puis par l'ISO depuis 1986 sous ses différents aspects :

**LDD** : définition des données

**LMD** : manipulation des données

**LID** : interrogation des données

**LCD** : contrôle des données

Le langage SQL proposé par les SGBDR actuels est proche de la 2<sup>ème</sup> norme : SQL-2 ou SQL-92.

Du code SQL peut être **intégré** également dans un programme écrit dans un langage **hôte** : Cobol, Fortran, Pascal, C, ADA, PL/SQL, Java, ...

# Le langage SQL (Structured Query Language)

La norme SQL comporte trois parties distinctes qui concernent :

(1) la manipulation de l'information, destinée au développeur, subdivisée en

langage d'interrogation de données (LID) : SELECT

langage de manipulation de données (LMD) : INSERT, UPDATE, DELETE

# Le langage SQL (Structured Query Language)

La norme SQL comporte trois parties distinctes qui concernent :

(2) la définition des structures de données subdivisée en

langage de définition de données (LDD) : CREATE, ALTER, DROP

langage de contrôle de données (LCD) : GRANT, REVOKE

## Le langage SQL (Structured Query Language)

La norme SQL comporte trois parties distinctes qui concernent :

(3) l'embedded SQL qui définit

l'accès aux informations stockées dans le SGBD depuis un langage de prog hôte,

l'utilisation des ordres SQL dans un langage hôte,

l'ensemble des codes d'erreur renvoyés par le SGBD au programme d'application.

## MLDR → MPD

Le modèle logique de données (MLD) est exprimée dans un formalisme général qui doit être compatible avec l'état de l'art technique.

Il est alors transformé en modèle physique de données (MPD), script SQL tenant compte des spécificités du SGBD retenu.

Notre choix : MLDR (relationnel) et ORACLE.

# Schéma ORACLE

Un **schéma** est un ensemble de structures logiques de données qui appartiennent à un utilisateur de la base de données et porte son nom. Un **utilisateur** ne peut donc avoir qu'un seul schéma

Un **schéma** peut-être composé de :

Table	Fonction	Procédure
Index	Déclencheur	Package
Vue	Synonyme	Séquence

Dans Oracle, la **création d'un schéma** est implicite : la **création d'un utilisateur** sous Oracle entraîne automatiquement la création du schéma (de même nom) correspondant.

## Création de tables

Une table est composée de colonnes auxquelles on attribue obligatoirement un nom et un type de données.

**CHAR(*n*)** : chaîne de caractères de longueur **fixe** *n*. Le paramètre *n* est compris entre 1 (valeur par défaut) et 2000.

**VARCHAR2(*n*)** : chaîne de caractères de **longueur variable** *n*. Le paramètre *n* est compris entre 1 (valeur par défaut) et 4000.

**DATE** : date et heure, dont la forme standard d'affichage est **DD/MM/YY**. Dates possibles jusqu'au 31/12/9999.



# Création de tables

## NUMBER :

entier ou décimal jusqu'à 38 chiffres.

On pourra utiliser les chiffres de 0 à 9, les signes “+” et “-” et le point décimal (“.”) ou la notation scientifique (exemple : “1.85E3” pour 1850).

## NUMBER(n)

Idem que NUMBER avec une taille spécifiée entre 1 et 38 et **une précision de 0**.

Donc 7,9 est enregistré comme étant 8.

## NUMBER (n,m)

Nombre de précision n et d'échelle m.

n : nombre entier de chiffres significatifs, entre 1 et 38 (par défaut).

m : nombre de chiffres à droite de la marque décimale

## Création de tables

**LONG** : chaîne de caractère de taille variable pouvant aller jusqu'à 2Go. Son utilisation est soumise à quelques restrictions : une seule colonne par table de type LONG

les colonnes de ce type ne peuvent pas être utilisées dans des sous-requêtes, des fonctions, des expressions, des clauses WHERE ou dans des index.

On peut lui préférer le type **CLOB** (Character Large Object -4 Go- Oracle 8i )

### **RAW(n)**

Binaire de longueur fixe n.

« n » est compris entre 1 et 2000, doit toujours être spécifié (pas de valeur par défaut) en hexadécimal.

### **LONGRAW**

Binaire de taille variable pouvant aller jusqu'à 2Go.

On peut lui préférer le type **BLOB**, (Binary Large Object - 4 Go- Oracle 8i)

## Création simple d'une table

```
CREATE TABLE [nomSchéma.] nomTable  
(  
    nomColonne1 <typeColonne1>  
    [, nomColonne 2 <typeColonne2>] ...  
);
```

**nomTable** : nom **unique** de table pour un schéma donné.

Par défaut la table sera créée dans le schéma de **l'utilisateur**.

Si l'on veut créer une table dans un autre schéma, à condition d'en avoir les droits, il faut **préfixer** le nom de la table par le **nom du schéma**.

**nomColonne** : nom de colonne de la table. Entre 1 et 254.

**typeColonne** : un des types de donnée définis précédemment.

# Règles générales pour les noms d'objets

Ne pas utiliser de **mot réservé** du langage SQL.

30 caractères au maximum

Une lettre obligatoirement au début et ensuite des lettres, des chiffres ou des caractères spéciaux : “\_” (souligné ou underscore), “@”, etc.

**Exemple** : adresse\_facturation

## Règles générales pour les noms d'objets

Commencer chaque bout de nom par une lettre en majuscule (sauf la première éventuellement) :

Exemple : adresseFacturation

Ne pas être sensible à la case : par défaut Oracle enregistre tous les noms des objets en majuscule sauf s'ils ont été créés avec des doubles quotes

## Exemple de création de table de base

Créez la table suivante :

Employe(id,nomEmploye,salaire,dateEmbauche) avec :

L'id est un nombre (entier ou décimal).

Le nomEmploye est une chaîne sur 30 positions.

Le salaire est un nombre décimal à 2 chiffres avant la virgule et 4 après.

La date d'embauche est une date.

## Exemple de création de table de base

```
CREATE TABLE Employe
```

```
( id                Number  
  , nomEmploye     Varchar2(30)  
  , salaire        Number (4,2)  
  , dateEmbauche   Date  
);
```

```
DESC Employe -- sert à afficher la structure d'une table
```

Nom	NULL ?	Type
-----	-----	----
ID		NUMBER
NOMEMPLOYE		VARCHAR2(30)
SALAIRE		NUMBER
DATEEMBAUCHE		DATE

```
DESC [nomSchéma.]nomTable
```

## Valeur par défaut sur une colonne

nomColonne1 <typeColonne1> [ DEFAULT <expr> ]

Exemple : Rajoutez à la table précédente ce qu'il manque pour que le salaire par défaut soit 1000 euros.



## Valeur par défaut sur une colonne

nomColonne1 <typeColonne1> [ DEFAULT <expr> ]

Exemple : Rajoutez à la table précédente ce qu'il manque pour que le salaire par défaut soit 1000 euros.

```
CREATE TABLE Employe
```

```
( id                Number  
  
  , nomEmploye     Varchar2(30)  
  
  , salaire        Number(4,2) DEFAULT 1000  
  
  , dateEmbauche  Date  
  
);
```

## Création plus élaborée : contraintes

```
CREATE TABLE [nomSchéma.]nomTable
    ( nomColonne <typeColonne> [DEFAULT <expr>]
      [<contrainteColonne>]...
    [ , nomColonne <typeColonne> [DEFAULT <expr>]
      [<contrainteColonne>]... ] ...
    [, <contrainteTable>]...
    );
```

Une **contrainte d'intégrité** est une règle qui permet de contrôler la valeur d'une colonne ou d'un ensemble de colonnes. C'est la traduction, au niveau physique **de règle de gestion**.

Une contrainte d'intégrité peut être spécifiée lors de la création d'une table : soit sous forme de **contrainte de colonne**, soit sous forme de **contrainte de table**.

# Les contraintes de colonnes

[**CONSTRAINT** nomContrainte] <typeContrainte>

Si on ne nomme pas la contrainte Oracle lui donnera implicitement un nom.

Ce nom automatique sera de la forme '**SYS\_Cn...n**' où n est un chiffre particulièrement **illisible** notamment quand il apparaîtra dans les messages d'erreur (signalant, par exemple, que la contrainte n'a pas été respectée).

Il est donc fortement conseillé de **nommer explicitement** ses contraintes.

## Les types de contraintes : <typeContrainte>

(1) : [NOT] NULL → Pour accepter ou non des valeurs nulles dans la colonne.

(2) : UNIQUE → Pour définir une contrainte d'unicité (de valeur) sur la colonne.

**Attention** : une colonne déclaré unique peut avoir la valeur NULL

(3) PRIMARY KEY → Pour une déclaration de **clé primaire**, et donc d'une contrainte implicite d'**unicité** + **non nullité** sur la colonne.

**Exemple** : rajoutez à la définition précédente de la table

```
Employe(id,nomEmploye,salaire,dateEmbauche)
```

du code afin que le salaire soit non null, le nomEmploye unique et l'id une clé primaire.

```
CREATE TABLE Employe
```

```
( idEmploye
```

```
    Number
```

```
    Constraint PK_Employe primary key
```

```
, nomEmploye
```

```
    Varchar2(30)
```

```
    Constraint UN_Employe_nomEmploye unique
```

```
, salaire
```

```
    Number(4,2) DEFAULT 1000
```

```
    Constraint NN_Employe_salaire not null
```

```
, dateEmbauche Date
```

```
);
```

Le fait de nommer explicitement les contraintes permet de comprendre le message d'erreur en cas de problème. Par exemple : un message contenant « **NN\_Employe\_salaire** » est assez explicite pour que tout le monde comprenne que c'est l'attribut salaire de la table Employe qui est non null.

## Les types de contraintes : <typeContrainte>

(4) REFERENCES [nomSchema.] nomTable [(nomColonne)]  
[ON DELETE CASCADE]

Pour définir une contrainte de référence, i.e. de définition de clé étrangère.

Attention sous ORACLE une clé étrangère peut avoir la valeur NULL !

[ON DELETE CASCADE] : En cas de suppression d'un élément X de la table référencée, toutes les lignes de la table que l'on est en train de définir et qui contiennent un élément qui fait référence à X seront supprimées.

Le nom de la colonne référencée doit être cité quand elle n'est pas clé primaire, et la contrainte de référence s'appuie toujours sur une autre contrainte (primaire ou unique).

**Exemple :** Soit la table Département (id\_dep, nom\_dep) et rajoutons une colonne id\_dep à la table Employe pour définir l'id du département dans lequel travaille l'employé.



Sachant que idDep est **une clé primaire** dans la table Département, rajoutez dans le code de la table Employe la contrainte de colonne qui déclare idDep de la table Employe comme **clé étrangère** faisant référence à l'attribut idDep de la table Département.

```
CREATE TABLE Employe
```

```
( idEmploye
```

```
Number
```

```
Constraint PK_Employe primary key
```

```
, nomEmploye
```

```
Varchar2(30)
```

```
Constraint UN_Employe_nomEmploye unique
```

```
, salaire
```

```
Number(4,2) DEFAULT 1000
```

```
Constraint NN_Employe_salaire not null
```

```
, dateEmbauche
```

```
Date
```

```
, idDep
```

```
Number
```

```
Constraint FK_Employe_Departement_idDep
```

```
references Departement
```

```
);
```



```
CREATE TABLE Employe
```

```
(
```

```
.....
```

```
, idDep
```

```
Number
```

```
Constraint FK_Employe_Departement_idDep
```

```
references Departement
```

```
);
```

Que se passe t il si on supprime un département de la table Département : est ce que les employés de la table Employe qui travaillent dans ce département seront effacés ?

Comment faire pour qu'ils le soient ?

```
CREATE TABLE Employe
```

```
(
```

```
.....
```

```
, idDep
```

```
Number
```

```
Constraint FK_Employe_Departement_idDep
```

```
references Departement
```

```
);
```

Que se passe t il si on supprime un département de la table Département : est ce que les employés de la table Employe qui travaillent dans ce département seront effacés ?

- si le département apparaît dans une ligne de la table employé alors on aura une erreur sinon on aura pas d'erreur et il sera effacé uniquement dans la table departement.

Comment faire pour qu'ils soient effacé aussi dans la table employé sur toutes les lignes où un employé travaille dans ce département ?

Il faut rajouter : on delete cascade.

**CREATE TABLE** Employe

```
( id                Number
                        Constraint PK_Employe primary key
.....
.....
, idDep             Number
                        Constraint FK_Employe_Departement_idDep
                                references Departement on delete cascade
);
```

## Ordre de création ?

Que se passe t il si l'on crée la table Employe avant la table Département ?



**Exemple :** que se passe t il si l'on crée la table Employe avant la table Département ?



Une **erreur** se produit car la table référencée **n'existe pas encore !**

Nous verrons plus tard comment **créer un MLDR :**

- soit en trouvant un **ordre de création** de tables,
- soit en utilisant la commande **ALTER TABLE**.

## Ordre de suppression ?

Que se passe t il si l'on supprime la table Département ?



## Ordre de suppression ?

Que se passe t il si l'on supprime la table Département avant Employe ?



Il y aura également une erreur car la table Employe **a besoin** de la table Département pour **sa** **contrainte de clé étrangère**.

Il faudra donc **supprimer** d'abord la table Employe puis supprimer la table Département ou utiliser une option de suppression particulière qu'on verra plus tard.

## Les types de contraintes : <typeContrainte>

### (5) CHECK ( <condition> )

Pour préciser le type d'une colonne (énumération, intervalle...).

<condition> représente une expression booléenne (nous y reviendrons plus tard)

**Exemple :** check ( code in (10,20,30) ) où code est un NUMBER

check( grade in ('A', 'B','C') ) où grade est un VARCHAR2

check( nbEnfant <> 2 ) où nbEnfant est un NUMBER

check( salaire BETWEEN 1000 and 3000 ) où salaire est un NUMBER

check(dateCommande between to\_date ('2003/01/01', 'yyyy/mm/dd')  
AND to\_date ('2003/12/31', 'yyyy/mm/dd'));

Ici dateCommande est de type DATE.



## Les contraintes de tables

La contrainte d'intégrité, spécifiée sous forme de **contrainte de table**, concerne généralement un **ensemble de colonnes de la table**.

Les **contraintes de table** sont introduites **après** la description des colonnes.

On l'utilise, en général, pour définir **une clé primaire ou étrangère composée**.

[CONSTRAINT nomContrainte] **UNIQUE** (nomColonne [, nomColonne]...)

[CONSTRAINT nomContrainte] **PRIMARY KEY** (nomColonne [, nomColonne]...)

## Exemple de création de clé primaire composée

Soit la table :

T1 (id1,id2)

avec id1 et id2 deux nombres.

Donnez le code qui permet de créer cette table puis rajouter **la contrainte de table** qui permet de déclarer le couple (id1,id2) comme clé primaire.

## Exemple de création de clé primaire composée

```
CREATE TABLE T1
```

```
(id1 NUMBER
```

```
,id2 NUMBER
```

```
,CONSTRAINT PK_T1 PRIMARY KEY (id1,id2)
```

```
);
```

## Les contraintes de tables

[CONSTRAINT nomContrainte] **FOREIGNKEY** (nomColonne [, nomColonne]...)

**REFERENCES** [nomSchema.]nomTable[(nomColonne [, nomColonne]...)]

[ON DELETE CASCADE]

[CONSTRAINT nomContrainte] **CHECK** ( <condition>)

## Exemple de création de table avec contraintes de tables : attention à l'ordre de création

Rajoutons à la table T1 une nouvelle table T2 :

```
CREATE TABLE T1
  (id1 NUMBER
  ,id2 NUMBER

  ,CONSTRAINT PK_T1 PRIMARY KEY (id1,id2)
  );
```

```
CREATE TABLE T2
  (att1 NUMBER
  ,att2 NUMBER
  ,att3 NUMBER
  );
```

Rajoutez du code qui déclare (att2,att3) clé étrangère qui fait référence au couple (id1,id2) de la table T1 !

## Exemple de création de table avec contraintes de tables : attention à l'ordre de création

Rajoutons à la table T1 une nouvelle table T2 :

```
CREATE TABLE T1
```

```
(id1 NUMBER
```

```
,id2 NUMBER
```

```
,CONSTRAINT PK_T1 PRIMARY KEY (id1,id2)
```

```
);
```

```
CREATE TABLE T2
```

```
(att1 NUMBER
```

```
,att2 NUMBER
```

```
,att3 NUMBER
```

```
,CONSTRAINT FK_T2_T1_att2att3 FOREIGN KEY (att2,att3)
```

```
REFERENCES T1
```

```
);
```

## Modification de la structure d'une table : Suppression

- Suppression d'une colonne : `ALTER TABLE nomTable DROP COLUMN nomColonne;`
- Suppression d'une contrainte nommée :

`ALTER TABLE [nomSchéma.] nomTable`

`DROP CONSTRAINT nomContrainte [CASCADE|RESTRICT];`

Le mot clé `CASCADE`, permet de supprimer toutes les contraintes d'intégrité référentielle qui se réfèrent aux `clés uniques ou primaires` de la table.

Par défaut c'est le `CASCADE` qui est exécuté si on ne met rien.

Le mot `RESTRICT` génère une erreur sur une contrainte d'intégrité référentielle qui se réfèrent aux `clés uniques ou primaires` de la table.

## Modification de la structure d'une table : Suppression



Supprimez de la table Département la contrainte nommée PK\_departement qui stipule que IdDep est une clé primair.



## Modification de la structure d'une table : Suppression



**ALTER TABLE** Departement

**DROP CONSTRAINT** PK\_Departement RESTRICT ;

Une erreur se produit !!!! Pourquoi ?

## Modification de la structure d'une table : Suppression



**ALTER TABLE** Departement

**DROP CONSTRAINT** PK\_Departement **CASCADE**;

Le mot cascade est obligatoire car il supprime aussi dans la table Employe la contrainte FK\_Employe\_Departement qui définit une clé étrangère qui fait référence à la clé primaire idDep de département.

## Modification de la structure d'une table : Suppression

- Suppression d'une contrainte PRIMARY KEY ou UNIQUE nommé ou anonyme :

```
ALTER TABLE [nomSchéma.] nomTable DROP PRIMARY KEY [CASCADE|  
RESTRICT];
```

```
ALTER TABLE [nomSchéma.] nomTable
```

```
    DROP UNIQUE (nomColonne[,nomColonne]...) [CASCADE | RESTRICT];
```

Le mot clé **CASCADE**, permet de supprimer toutes les contraintes d'intégrité référentielle qui se réfèrent aux **clés uniques ou primaires** de la table.

## Modification de la structure d'une table : Suppression



Sur l'exemple précédent nous avons utilisé drop constraint pour supprimer la contrainte de clé primaire de la table Département :

```
ALTER TABLE Departement
```

```
DROP CONSTRAINT PK_Departement CASCADE;
```

Utilisez au lieu de ça la syntaxe avec : drop primary key

## Modification de la structure d'une table : Suppression



```
ALTER TABLE Departement
```

```
    DROP PRIMARY KEY CASCADE;
```

## Suppression (suite)

Suppression d'une table :

```
DROP TABLE [nomSchéma.] nomTable [CASCADE CONSTRAINTS];
```

**Avec cascade constraints** : toutes les contraintes des autres tables qui utilisent les colonnes de la table à détruire seront supprimées. **On a donc plus besoin de chercher un ordre de suppression**

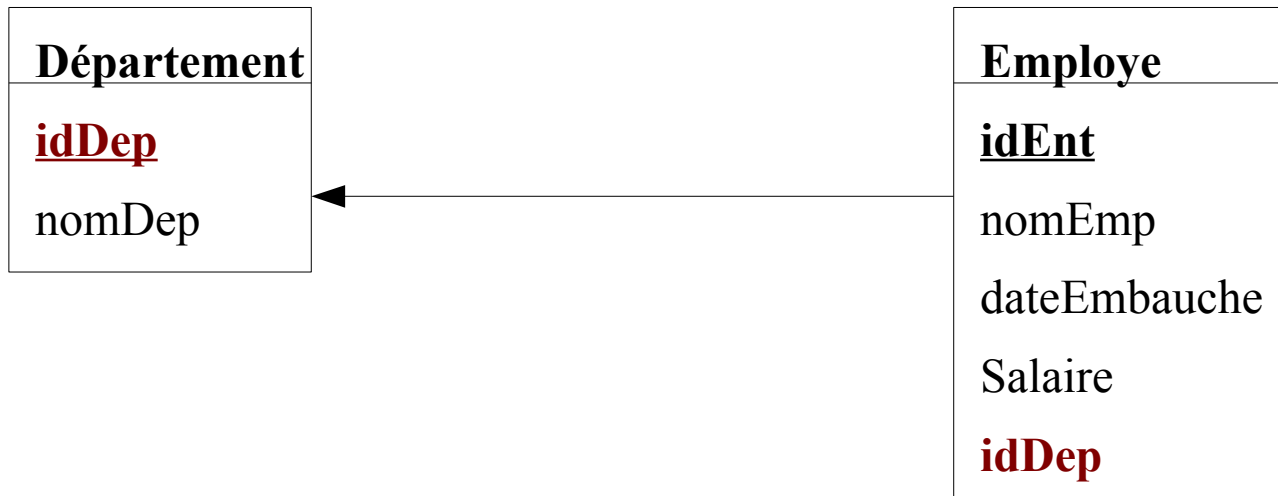
**Sans cascade constraints** : si des contraintes référencent la table à détruire, un message d'erreur apparaîtra et la table ne sera pas détruite. **On a donc besoin de chercher un ordre de suppression**

## Modification de la structure d'une table : Suppression



**Forcez** la suppression des tables en commençant par la table Département et sans se soucier de l'ordre de suppression.

## Modification de la structure d'une table : Suppression



**DROP TABLE** Departement **CASCADE CONSTRAINTS**;

**DROP TABLE** Employe **CASCADE CONSTRAINTS**;

Si on enlève le premier cascade constraints une erreur se produira car la table Employe fait référence à la table Département.



## Ajout d'une colonne

**ALTER TABLE** [nomSchéma.]nomTable

**ADD** (< définitionColonne >

[, < définitionColonne >]...

[, <contrainteTable> ]...);

Si l'on ajoute une colonne à une table dont des colonnes sont **déjà remplies**, des champs **NULL** sont insérés dans cette colonne. Dans ce cas, on ne pourra évidemment pas positionner en même temps une contrainte **NOT NULL**.

**Exemple** : rajoutez une colonne numTel dans la table Employe. C'est une chaîne sur 10 positions.

## Ajout d'une colonne

**ALTER TABLE** [nomSchéma.]nomTable

**ADD** (< définitionColonne >

[, < définitionColonne >]...

[, <contrainteTable> ]...);

**ALTER TABLE** Employe **ADD** (numTel varchar2(10));

Les numéros de téléphone des Employés déjà saisis dans la table seront à NULL.

## Modification du type d'une colonne

Les modifications suivantes sont possibles :

**accroître la taille** : toujours possible,

**réduire la taille** : seulement si la colonne ne contient que des valeurs nulles,

**modifier le type** : même condition que pour la réduction de taille,

## Modification du type d'une colonne (suite)

**ALTER TABLE** [nomSchéma.]nomTable

**MODIFY**

```
( nomColonne [<typeColonne>] [DEFAULT <expr>]
                                [<contrainteColonne>]...
, nomColonne [<typeColonne>] [DEFAULT <expr>]
                                [<contrainteColonne>]... ) ...
);
```

La définition d'une colonne a presque la même syntaxe que celle de la commande **CREATE TABLE** sauf que le **type de colonne** peut ne pas être spécifié, auquel cas le type actuel est inchangé.

**Exemple** : on souhaite que le numéro de tél soit sur 12 position au lieu de 10 dans la table Employe.

## Modification du type d'une colonne (suite)

**ALTER TABLE** [nomSchéma.]nomTable

**MODIFY**

```
( nomColonne [<typeColonne>] [DEFAULT <expr>]
                                [<contrainteColonne>]...
, nomColonne [<typeColonne>] [DEFAULT <expr>]
                                [<contrainteColonne>]... ) ...
);
```

**Exemple** : on souhaite que le numéro de tél soit sur 12 position au lieu de 10 dans la table Employe.

```
ALTER TABLE Employe MODIFY (numTel varchar2(12));
```

## Modification du type d'une colonne (suite)

**ALTER TABLE** [nomSchéma.]nomTable

**MODIFY**

```
( nomColonne [<typeColonne>] [DEFAULT <expr>]
                                [<contrainteColonne>]...
[ , nomColonne [<typeColonne>] [DEFAULT <expr>]
                                [<contrainteColonne>]... ] ...
);
```

C'est également avec cette syntaxe que l'on peut rajouter une contrainte **NOT NULL** sur une colonne (s'il n'y a pas encore de valeur **NULL** dans la table, dans ce cas **un message d'erreur** apparaîtra signalant que des valeurs nulles ont été trouvées).

**Exemple :**            **Create Table** Connexion (nomUtilisateur VARCHAR2(8));  
                      **ALTER TABLE** Connexion **MODIFY** (nomUtilisateur **NOT NULL**);

Fonctionne aussi pour NULL : **ALTER TABLE** Connexion **MODIFY** (nomUtilisateur **NULL**);

## Ajout d'une contrainte sur une colonne

Mis à part le cas de la contrainte **NOT NULL** traitée précédemment par la clause **MODIFY**, on utilisera les syntaxes suivantes :

### Clé primaire

```
ALTER TABLE [nomSchéma.] nomTable  
  ADD  
    (CONSTRAINT nomContrainte  
     PRIMARY KEY (nomColonne[,nomColonne]...));
```

### Clé étrangère : très utilisé pour le passage MLDR → MPD

```
ALTER TABLE [nomSchéma.] nomTable  
  ADD  
    (CONSTRAINT nomContrainte  
     FOREIGN KEY (nomColonne[,nomColonne]...)  
     REFERENCES tableReference [(nomColonne[,nomColonne]...)]);
```

## Script complet de traduction MLDR en syntaxe Oracle

Comment générer le MPD à partir d'un MLDR ?

**Solution 1** : établir un ordre de création selon les contraintes de clés étrangères qui figurent dans le MLDR.

Seules les instructions de type CREATE TABLE seront alors utilisées à raison d'une par table.

**Solution 2** : créer les tables dans n'importe quel ordre sans déclarer les contraintes de clés étrangères. Celles-ci seront ajoutées par la suite via l'instruction « ALTER TABLE ».

Personne	
 <b>idPersonne</b>	<b>A(13)</b>
nom	A(32)
adresse	A(128)

Maison	
 <b>idMaison</b>	<b>A(8)</b>
 <b>idPersonne</b>	A(13)
dateConstruction	D(8)
surface	N(4)



## Solution 1

```
CREATE TABLE Personne
( idPersonne VARCHAR2(13)
, nom          VARCHAR2(32)
, adresse      VARCHAR2(128)
, CONSTRAINT PK_Personne PRIMARY KEY (idPersonne)
);
```

```
CREATE TABLE Maison
( idMaison      VARCHAR2(8)
, idPersonne    VARCHAR2(13) NOT NULL
, dateConstruction DATE
, surface       NUMBER(4)
, CONSTRAINT PK_Maison PRIMARY KEY (idMaison)
, CONSTRAINT FK_Maison_Personne_idPersonne
FOREIGN KEY (idPersonne) REFERENCES Personne
);
```

Personne	
 <b>idPersonne</b>	<b>A(13)</b>
nom	A(32)
adresse	A(128)

Maison	
 <b>idMaison</b>	<b>A(8)</b>
 <b>idPersonne</b>	A(13)
dateConstruction	D(8)
surface	N(4)

## Solution 2

```
CREATE TABLE Personne
( idPersonne VARCHAR2(13)
, nom          VARCHAR2(32)
, adresse      VARCHAR2(128)
, CONSTRAINT PK_Personne PRIMARY KEY (idPersonne)
);
```

```
CREATE TABLE Maison
( idMaison      VARCHAR2(8)
, idPersonne   VARCHAR2(13) NOT NULL
, dateConstruction DATE
, surface      NUMBER(4)
, CONSTRAINT PK_Maison PRIMARY KEY (idMaison)
);
```

```
ALTER TABLE Maison
ADD
( CONSTRAINT FK_Maison_Personne_idPersonne
  FOREIGN KEY (idPersonne)
  REFERENCES Personne
);
```

Personne	
 <b>idPersonne</b>	<b>A(13)</b>
nom	A(32)
adresse	A(128)

Maison	
 <b>idMaison</b>	<b>A(8)</b>
 <b>idPersonne</b>	A(13)
dateConstruction	D(8)
surface	N(4)

## Ajout d'une contrainte sur une colonne (suite)

Mis à part le cas de la contrainte **NOT NULL** traitée précédemment par la clause **MODIFY**, on utilisera les syntaxes suivantes :

### Check

```
ALTER TABLE [nomSchéma.] nomTable  
  ADD  
    (CONSTRAINT nomContrainte  
     CHECK (<condition>));
```

On peut éventuellement les combiner pour une même colonne en séparant les définitions de chaque contrainte par **des virgules**.

**Modification d'une contrainte** : il faudra d'abord supprimer la contrainte à modifier, puis la recréer avec les modifications. Seule exception : le passage de **NOT NULL** à **NULL** vu précédemment et éventuellement de **NULL** à **NOT NULL**.

# ORACLE SQL – LMD

Langage de manipulation de données

## Insertion

```
INSERT INTO [nomSchéma.] nomTable [(nomColonne[,nomColonne]...)]  
VALUES (<exp> [,<expr>]...)
```

```
INSERT INTO [nomSchéma.] nomTable [(nomColonne[,nomColonne]...)]  
<sous-requêtesSELECT>
```

L'insertion **totale** → toutes les colonnes en respectant l'ordre de création

Reprenons Employe(id,nomEmploye,salaire,dateEmbauche)

```
INSERT INTO Employe  
VALUES (1000,'Durand', 1000, to_date ('25/08/1987','DD/MM/YYYY'));
```

Notons la fonction **to\_date** qui permet de convertir une chaîne en date afin de l'insérer dans un champ DATE.

## Insertion

```
INSERT INTO [nomSchéma.] nomTable [(nomColonne[,nomColonne]...)]  
VALUES (<exp> [,<expr>]...)
```

```
INSERT INTO [nomSchéma.] nomTable [(nomColonne[,nomColonne]...)]  
<sous-requêtesSELECT>
```

L'insertion **partielle** → seules les colonnes nommées sont valorisées. Attention, il faut valoriser toutes les colonnes définies en **NOT NULL**.

Reprenons Employe(id,nomEmploye,salaire,dateEmbauche)

```
INSERT INTO Employe (id,nomEmploye) VALUES (1000,'Durand') ;
```

Possible si la date de naissance et le salaire ne sont pas contraints par NOT NULL !

## Suppression

```
DELETE [FROM] [nomSchéma.] nomTable [WHERE <condition>] ;
```

En l'absence de condition la table est vidée de toutes ses lignes.

```
DELETE FROM Employe
```

```
WHERE salaire=1000 and to_char(dateEmbauche,'YYYY')='2000'
```

Notez bien les cotes autour de 2000 du fait de la conversion de la date en chaîne.

## Mise à jour

**UPDATE** [nomSchéma.] nomTable [(nomColonne[,nomColonne]...)]

**SET** nomColonne= <expr> [ , nomColonne= <expr>] ...

[**WHERE** <condition>] ;

En l'absence de condition les modifications sont appliquées à toutes les lignes.

**Exemple** : Affectez au salarié dont l'id est 1000, le salaire à 2000 et le tel à 0601012920.



## Mise à jour

**UPDATE** [nomSchéma.] nomTable [(nomColonne[,nomColonne]...)]

**SET** nomColonne= <expr> [ , nomColonne= <expr>] ...

[**WHERE** <condition>] ;

En l'absence de condition les modifications sont appliquées à toutes les lignes.

```
UPDATE Employe SET salaire=2000, numTel='0601012920' WHERE id=1000;
```

Affecte le salaire à 2000 et le tel à 0601012920 lorsque l'id = 1000

## Mise à jour avec date

```
UPDATE Client
```

```
SET dateNaissance=to_date ('25/08/1987','DD/MM/YYYY')
```

```
WHERE nom='Dupont' ;
```

Affecte la valeur 25/08/1987 à tous les client dont le nom est Dupont.

Du fait que l'attribut `dateNaissance` soit déclaré DATE nous oblige à utiliser la fonction `to_date()` qui convertit la chaîne de caractères '25/08/1987' en une date sous format DD/MM/YYYY.