

**Exercice 1. PRAM : Suite croissante (6pts)**

Soit une suite  $(u_i)_{0 \leq i \leq n-1}$  écrivez un programme PRAM qui

1. détermine si une suite est croissante ou pas,
2. et si elle est croissante, compte combien d'éléments il resterait si les doublons étaient supprimés.

On suppose que  $n$  est connu par l'ensemble des processeurs. Vous indiquerez le nombre de processeurs utilisés et votre convention pour les numéroter. N'oubliez pas d'indiquer sur quelle machine PRAM votre code fonctionne.

**Exercice 2. MPI : Extrait du tri bitonique (8pts)**

Soit le programme principal suivant (cf TD suite bitonique)

```
int main ( int argc , char **argv ) {
    int pid, nprocs;
    MPI_Init (&argc , &argv) ;
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &pid ) ;
    MPI_Comm_size (MPI_COMM_WORLD, &nprocs ) ;
    int taille = atoi(argv[1]);
    int n = taille*nprocs;
    int s[taille+1]; // Pour permettre de gérer un ghost
    srand(time(NULL));
    for (int i=1; i<taille+1; i++)
        s[i] = rand()%100;
    MPI_Finalize() ;
    return 0 ;}
```

1. Donnez la fonction `EchangeDroit(int* s, int taille)` qui permet de faire un échange tel qu'illustré par l'exemple suivant où \* symbolise un élément non initialisé et  $taille = 4$ .

- Le tableau  $s$  tel qu'initialisé par le programme principal

$p_0$	$p_1$	$p_2$	$p_3$
* $s_0 s_1 s_2 s_3$	* $s_4 s_5 s_6 s_7$	* $s_8 s_9 s_{10} s_{11}$	* $s_{12} s_{13} s_{14} s_{15}$

- Le tableau  $s$  après l'appel de la fonction d'échange

$p_0$	$p_1$	$p_2$	$p_3$
* $s_0 s_1 s_2 s_3$	$s_3 s_4 s_5 s_6 s_7$	$s_7 s_8 s_9 s_{10} s_{11}$	$s_{11} s_{12} s_{13} s_{14} s_{15}$

Le premier élément du tableau  $s$  du processeur  $p_0$  est symbolisé par \*. Ca signifie que le tableau  $s$  pour le processeur  $p_0$  sera un cas particulier et sera traité différemment par les autres fonctions de calculs sur  $s$ .

2. Donnez la fonction `PermutationCyclique(int *s, int taille)` qui permet de faire une permutation cyclique du tableau  $s$ .

- Le tableau  $s$  après l'appel de la fonction de permutation

$p_0$	$p_1$	$p_2$	$p_3$
* $s_{15} s_0 s_1 s_2$	* $s_3 s_4 s_5 s_6$	* $s_7 s_8 s_9 s_{10}$	* $s_{11} s_{12} s_{13} s_{14}$

**Exercice 3. Diffusion en  $\log_2(p)$  (6pts)**

Ecrivez la fonction `Diffusion(int *a, int root)` qui diffuse le scalaire  $a$  défini sur le processeur  $root$  sachant que pour cette diffusion vous ne pouvez utiliser que les fonctions `send` et `recv` bloquantes et qu'elle doit être effectuée en  $\log_2(p)$  où  $p$  est le nombre de processeurs.